



Prefeitura Municipal de Grão-Pará

ESTADO DE SANTA CATARINA

SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO E CULTURA

COMPONENTE CURRICULAR: EDUCAÇÃO FÍSICA

CARGA HORÁRIA SEMANAL DA ATIVIDADE: 04 AULAS

ENSINO FUNDAMENTAL – BLOCO B

PLANEJAMENTO SEMANAL: 18 a 22 DE MAIO DE 2020

ATIVIDADES DE APRENDIZAGEM

HISTÓRIA DO DOMINÓ

O **dominó** é um jogo de mesa que pode ser considerado como uma extensão dos **dados**. Embora imagine-se que sua origem é oriental e antiquíssima, não sabemos se a forma atual era conhecida na Europa até a metade do século XVIII, quando os italianos o introduziram.

Sua popularidade nos países latino-americanos é enorme, particularmente no Caribe (Porto Rico, Cuba, etc.)

OBJETIVO DO JOGO

Para jogar dominó são necessárias **28 pedras** retangulares. Cada pedra está dividida em 2 espaços iguais nos que aparece um número de 0 até 6. As pedras abrangem todas as combinações possíveis com estes números.

Pode-se jogar com **2, 3 ou 4 jogadores ou em duplas**.

O **objetivo** do jogo é colocar todas as suas pedras na mesa antes dos adversários e marcar pontos. O jogador que ganha uma rodada, marca pontos segundo as pedras que foram colocadas pelos seus adversários.



Prefeitura Municipal de Grão-Pará

ESTADO DE SANTA CATARINA

SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO E CULTURA

A partida terminará quando um jogador ou dupla alcançar a quantidade de pontos indicada nas opções de mesa.



COMO JOGAR O DOMINÓ

Cada jogador recebe **7 pedras** quando começa a rodada. Se na partida houver menos de 4 jogadores, as pedras restantes ficam no **dorme** para serem compradas.

O jogo começa pelo jogador que tenha a pedra dobrada mais alta (se jogam 4 pessoas, sempre começará quem tem o seis dôbre ou carrilhão). No caso de que nenhum jogador tenha dobradas, começará o jogador que tenha a pedra mais alta. A partir desse momento, os jogadores realizam suas jogadas, por turnos e no sentido anti-horário.

O jogador que começa a partida **leva vantagem**. Este é um conceito importante para a estratégia do dominó, pois o jogador ou dupla que começa, normalmente, é o que leva a vantagem durante a partida.

DESENVOLVIMENTO DO JOGO

Cada jogador, no seu turno, deve colocar uma das suas pedras em uma das 2 extremidades abertas, de forma que os pontos de um dos lados coincida com os



Prefeitura Municipal de Grão-Pará

ESTADO DE SANTA CATARINA

SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO E CULTURA

pontos da extremidade onde está sendo colocada. As dobradas são colocadas de maneira transversal para facilitar sua localização.

Quando o jogador coloca sua pedra sobre a mesa, seu turno se acaba e passa-se ao seguinte jogador.

Se um jogador não puder jogar, deverá “**comprar**” do dorme tantas pedras como forem necessárias. Se não houver pedras no dorme, passará o turno ao seguinte jogador.

FINAL DE UMA RODADA

A partida continua com os jogadores colocando suas pedras sobre a mesa até que se apresente alguma das seguintes situações:

Dominó

Quando um jogador coloca **sua última pedra na mesa**, essa ação é chamada de bater. Quando joga-se **sozinho**, o jogador que ganhou a partida soma os pontos de todos os seus adversários. Jogando **em dupla**, somam-se os pontos de todos os jogadores incluindo os do seu companheiro.

Fecha

Existem casos onde nenhum dos jogadores pode continuar a partida. Isto ocorre quando o número das extremidades saiu 7 vezes antes. Nesse momento se diz que a partida está fechada. Os jogadores contarão os pontos das pedras que ficaram; o jogador ou dupla com menos pontos vencem e somam-se os pontos da maneira habitual.

Pode acontecer de você ter os mesmos pontos que o jogador ou a dupla que tem a vantagem, nesse caso, ganha este jogador.

SEGUINTE RODADA

Nas rodadas seguintes, o jogador que começa o jogo é o seguinte da vez. Este pode começar o jogo com a pedra que **quiser** mesmo que não seja uma dobrada.



Prefeitura Municipal de Grão-Pará

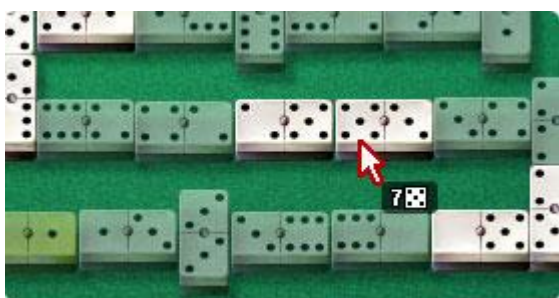
ESTADO DE SANTA CATARINA

SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO E CULTURA

FIM DE JOGO

O jogo terminará quando um jogador ou dupla conseguir a quantidade de pontos necessários para ganhar.

JOGO ONLINE



Para colocar uma pedra, deve-se simplesmente clicar sobre ela. Também pode-se arrastá-la até a área desejada.

O DORME

O dorme aparecerá automaticamente quando um jogador tiver que fazer uso dele. No caso de comprar uma pedra e continuar sem poder jogar, o dorme continuará visível até que se consiga uma pedra válida ou que se esgotem as pedras.

Para comprar uma pedra, clique sobre ela. Se não há mais pedras e não é possível colocar nenhuma, o jogador “passará” automaticamente.

COMO ORDENAR AS PEDRAS

Para ordenar as pedras à sua maneira, clique sobre uma delas e arraste-a entre as demais.

Clique na parte inferior de uma pedra para girá-la.



Prefeitura Municipal de Grão-Pará

ESTADO DE SANTA CATARINA

SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO E CULTURA

AJUDAS VISUAIS PARA JOGAR

Mantenha o cursor sobre uma pedra da mesa para saber quantas pedras com esse número já estão colocadas. No seu turno, suas pedras aparecem marcadas se você puder jogá-las.

Se você é um jogador avançado, pode desativar estas ajudas na aba ajustes no jogo.