



Prefeitura Municipal de Grão-Pará

ESTADO DE SANTA CATARINA

SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO E CULTURA

COMPONENTE CURRICULAR: EDUCAÇÃO FÍSICA

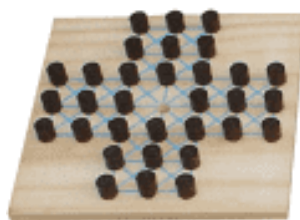
CARGA HORÁRIA SEMANAL DA ATIVIDADE: 04 AULAS

ENSINO FUNDAMENTAL – BLOCO B

PLANEJAMENTO SEMANAL: 01 a 05 DE JUNHO DE 2020

ATIVIDADES DE APRENDIZAGEM

Jogo do Resta Um



Esse jogo possui duas versões para sua origem. Uma delas é que teria sido inventado pelo nobre Pelison, quando estava encarcerado numa solitária da Bastilha, para assim passar o tempo. A outra versão é de um filósofo e matemático alemão Gottfried Von Leibniz, que em uma carta do ano de 1716 exaltava as virtudes desse passatempo. Seu nome é conhecido como solitaire (solitário) no mundo, mas, no Brasil é conhecido como Resta Um (não deixa de ser um quebra-cabeça).

Este jogo ajuda a desenvolver paciência, concentração e raciocínio.

OBJETIVO:

O objetivo desse jogo é, através de movimentos, deixar apenas uma peça no tabuleiro - de preferência no centro do mesmo.



Prefeitura Municipal de Grão-Pará

ESTADO DE SANTA CATARINA

SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO E CULTURA

REGRAS PARA JOGAR:

Um jogador por vez, um tabuleiro e 32 peças. O movimento do jogo é pegar uma peça por vez e fazê-la saltar sobre outra peça, mas sempre na horizontal ou na vertical. Retirar a peça que foi saltada do tabuleiro. O jogo só termina quando não tiver como fazer mais nenhum movimento e ganha quem deixar apenas uma peça no tabuleiro.

Também é possível fazer modelos do jogo com materiais recicláveis. E assim, reaproveitar o que achamos que é lixo e que não teria mais utilidade.



Para facilitar sua compreensão, acesse o link abaixo e assista ao vídeo:

<https://youtu.be/19pcqO4yTIs>